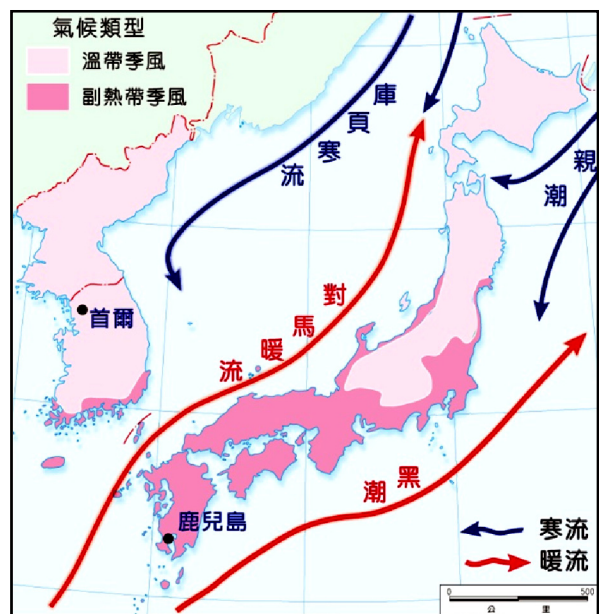
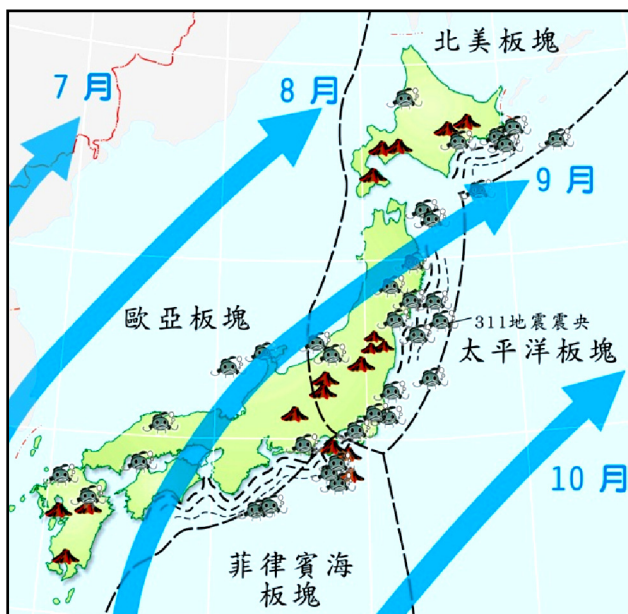
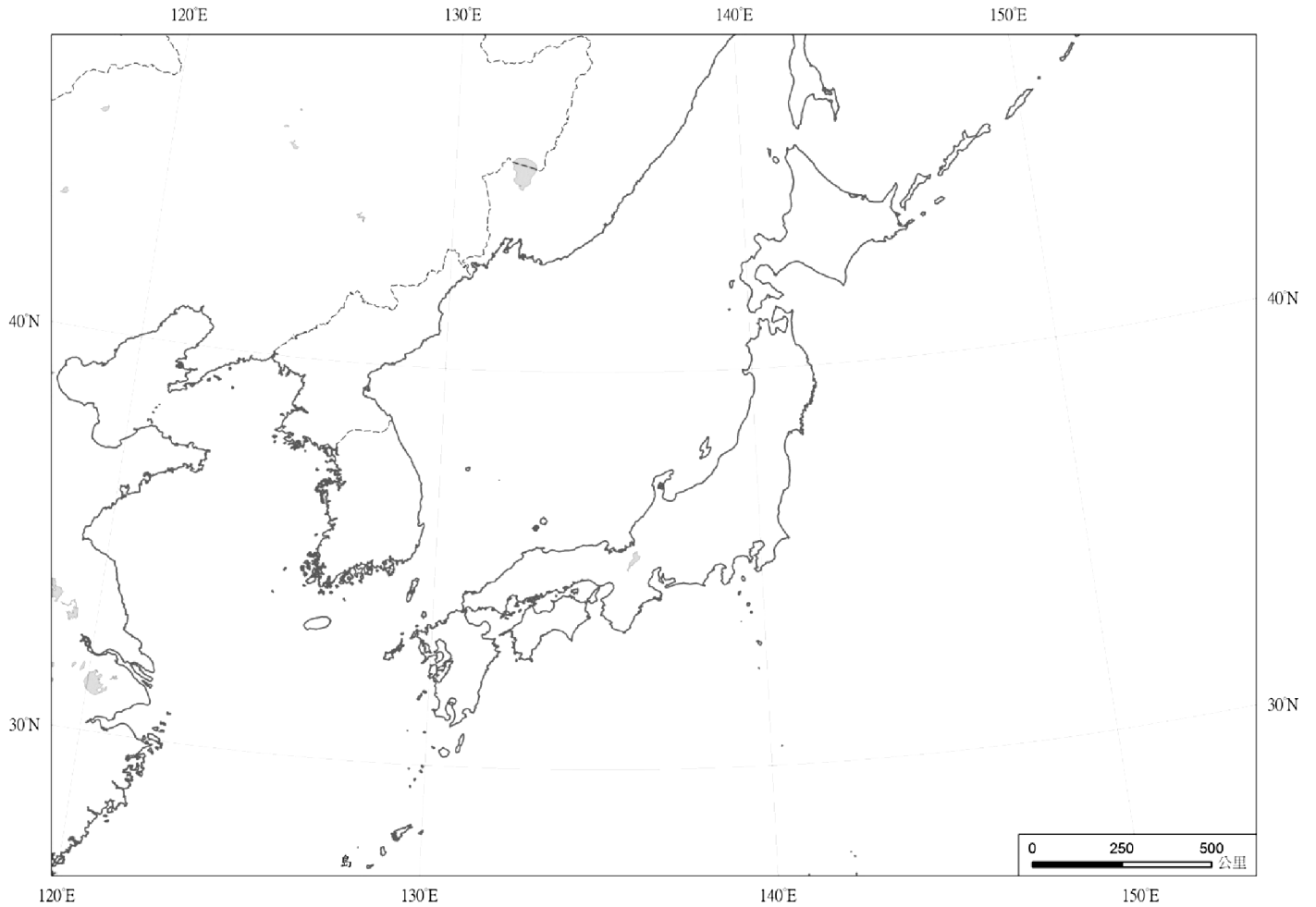


重點 1 東北亞的地理位置及自然環境



✚ 東北亞的自然環境



重點 2 東北亞的位置

✚ 範圍：朝鮮半島、日本群島

✚ 緯度：30~45°N

✚ 海陸位置：

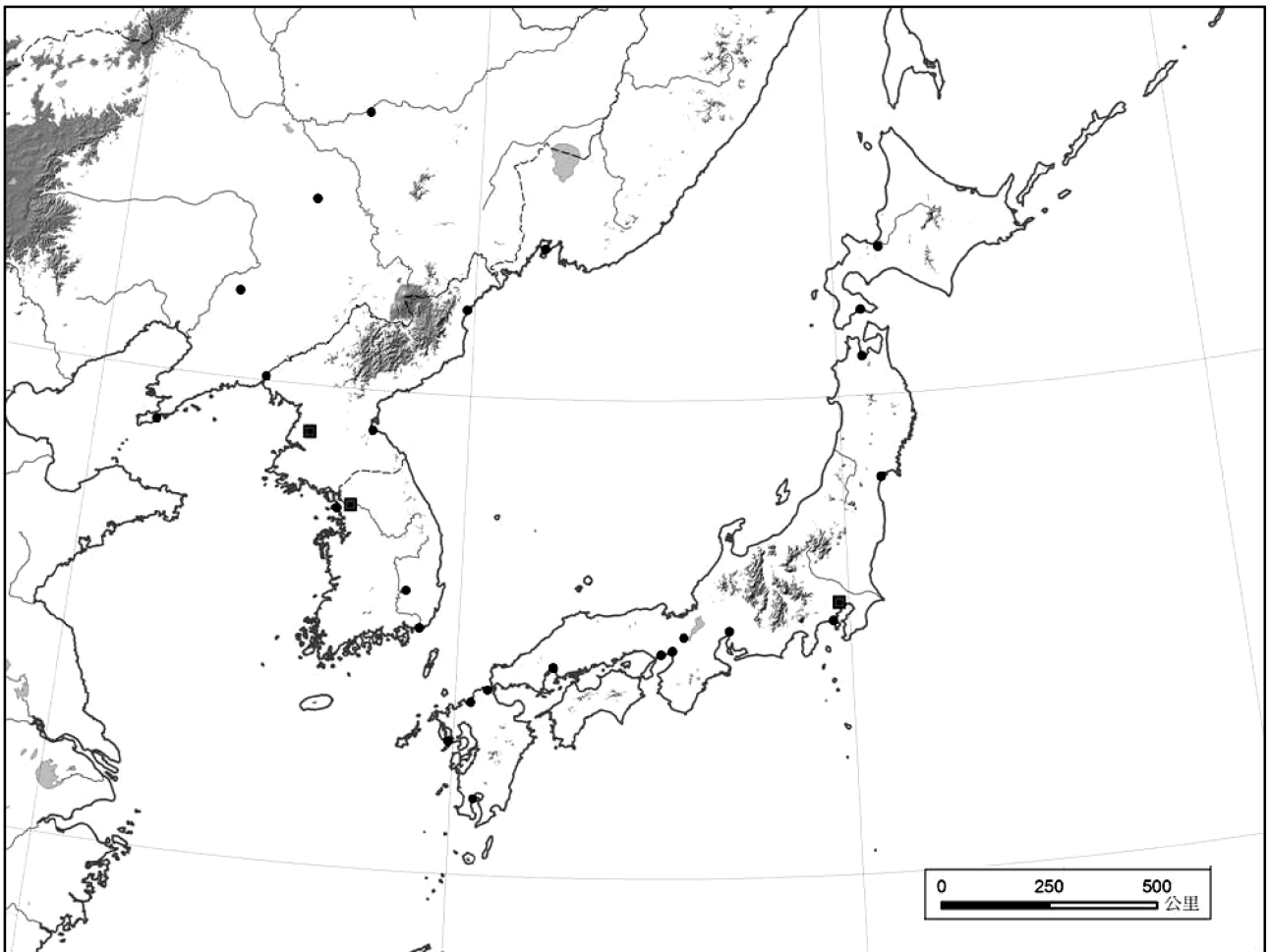
1. 海陸交會→影響文化與生活方式

2. 過渡性

(1) 地形：大陸區→半島區→群島區

(2) 氣候：大陸性質→海洋性質

◎ 東北亞的地形圖

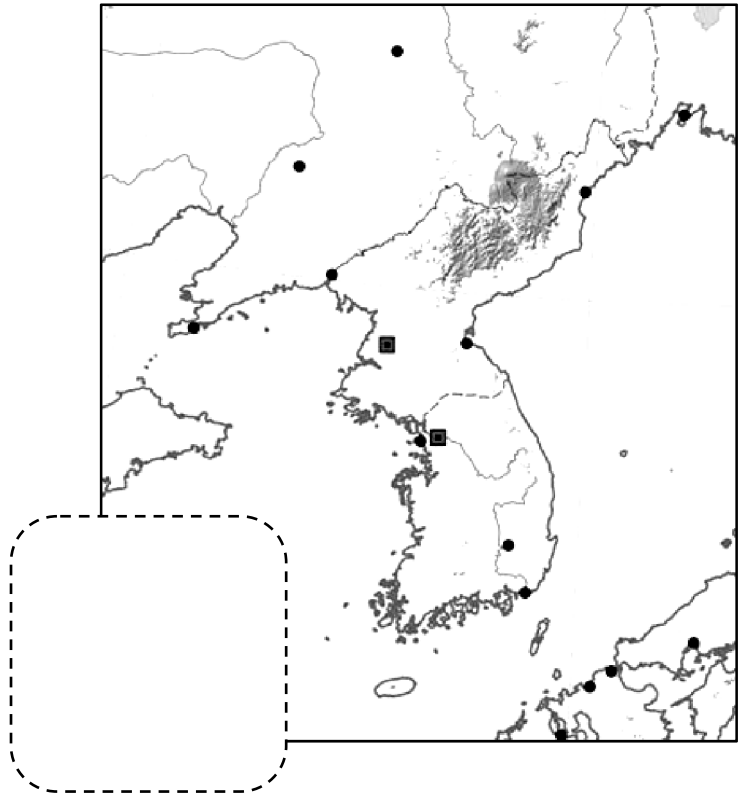




重點3 東北亞的地形 (∴ 位於板塊接觸帶 → 山多、平原小、河短流急)

✚ 朝鮮半島

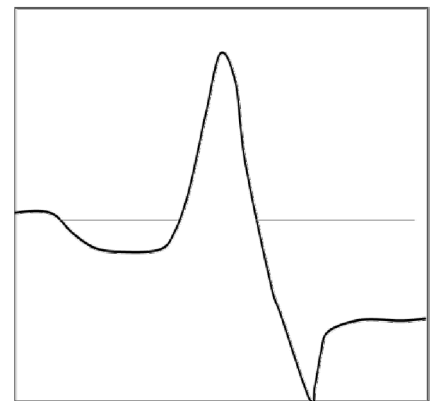
1. N—蓋馬高原
  - (1) 界山—長白山
  - (2) 界河—圖們江、鴨綠江
  - (3) 北韓工業基礎 (森林、礦產、水力)
2. E—大白山脈
  - (1) 半島骨幹向南延伸
  - (2) 東部為斷層海岸
  - (3) 支脈東北向西南降低
3. W、S—沖積平原
  - (1) 地勢東北往西南降低
  - (2) 西南部多灣澳、島嶼 (谷灣)
  - (3) 濟州島 (火山島)



✚ 日本群島

- ∴ 位於板塊接促帶
- 多火山、地震、海嘯
  - 地熱 (發電)、溫泉 (泡湯文化)、金屬礦產種類多 (有地下博物館之稱)

1. **島嶼眾多**：東亞島弧一部分，地形破碎  
(共 6832 個島嶼組成，四大島：北海道、本州、四國、九州)
2. **山多平原少**：70%為山地，平原為精華區  
(三大平原：關東、濃尾、近畿)
3. **多天然港灣**：位置優勢 → 發展航運、貿易
4. **多地形災害**
  - (1) 自然因素：地勢陡峭、梅雨、颱風、火山、地震、海嘯
  - (2) 人為因素：土地超限利用

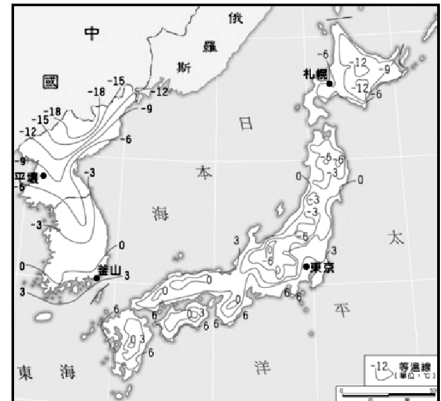
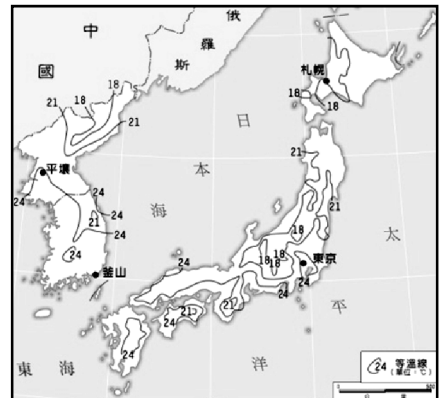
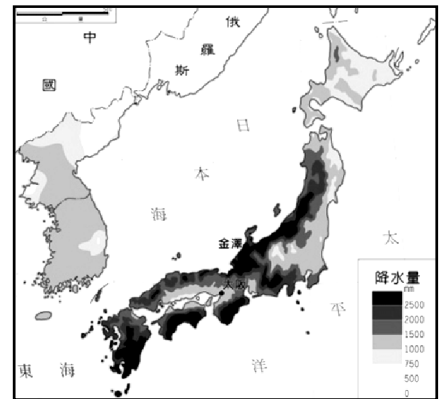
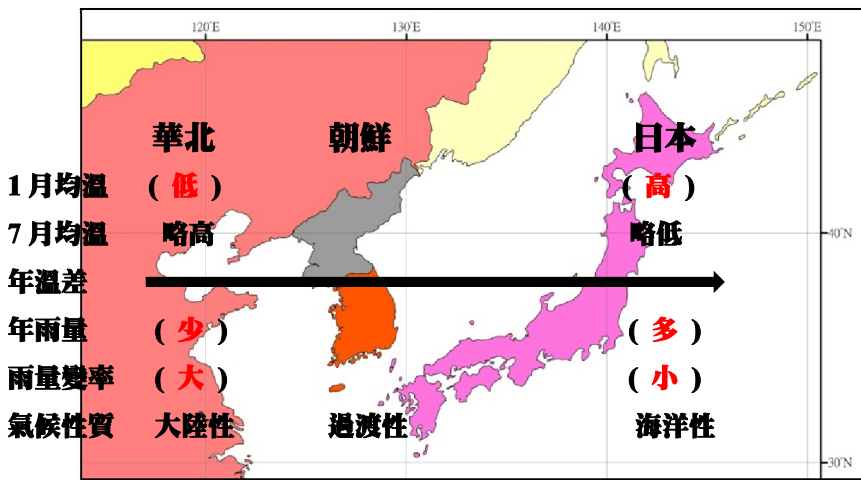


重點 4 東北亞的氣候

- (1) 影響氣候的因素：緯度、洋流、氣團、盛行風、地形、距海遠近…
- (2) 行星風系（風帶季移）與地方風系（季風、海陸風、山谷風）
- (3) 熱帶性低氣壓—颱風
- (4) 滯留鋒面—梅雨

屬於溫帶、副熱帶季風氣候

∴ 海陸分布位置 → 由西向東，呈現過渡性的氣候分布



影響東北亞氣候的因素：

1. 洋流：親潮、庫頁寒流、黑潮、對馬暖流
2. 距海遠近
3. 盛行風（季風）：冬→西北季風；夏→東南季風
4. 氣團（冬季蒙古高壓冷氣團、夏季太平洋高壓暖氣團）
5. 地形（迎背風，影響降雨）
6. 緯度（櫻前線、楓前線）

✚ **朝鮮半島**

1. **過渡**性質，雨量、氣溫由南向北遞減
  - (1) 冬：除南部沿海，全境 $<0^{\circ}\text{C}$ ，乾燥嚴寒（∵蒙古高壓）
  - (2) 夏：除山地較涼爽外，普遍高溫炎熱（∵太平洋高壓）
2. 南、北韓比較：

	年溫差	年雨量	地形	農業
北韓	小	少	高原、山地為主	不發達
南韓	大	多	平原丘陵居多	較發達

✚ **日本群島**

1. 氣溫與降水
  - (1) **南北**差異（ $24\sim 46^{\circ}\text{N}$ ）：櫻前線、楓前線
  - (2) 一月： $38^{\circ}\text{N}$ 以南平原月均溫多在 $0^{\circ}\text{C}$ 以上，北海道氣溫低寒
  - (3) 七月：普遍炎熱，北海道涼爽舒適
  - (4) 雨量：受地形、季風、梅雨、颱風影響。
  - (5) 夏季—東南季風、黑潮、全島有雨、迎風雨多
  - (6) 冬季—西北季風、迎風冷濕(西)、背風乾晴(東)
2. 氣候災害：颱風、冷害

**重點 5 自然環境與生活**

1. 飲食習慣：泡菜(韓)、生魚片(日)...
2. 傳統民宅：**炕**(韓)、木造建築(日)、合掌屋(日)
3. 文化發展：受中國文化的影響...(日本因臨海位置，較開放，19世紀中葉開始西化...)
4. 以海為田的日本：
  - (1) 山多平原少，農業受限、島嶼眾多、經濟海域廣闊 → 漁業、海運發達
  - (2) 西北太平洋漁場、寒暖流交會、天然良港 → **世界最大水產進口國**、漁業大國。
  - (3) 資源不足、國內市場有限 → 進口能源、礦產，出口工業產品 → **海上交通為經濟命脈**
  - (4) 面海臨陸的位置 → 亞洲國家中最早現代化



重點 6 多元化的觀光資源

1. 自然景觀資源→地形（高山、峽谷、瀑布...）、氣候（溫帶、四季分明...）、生態
2. 人文景觀資源→歷史文化景觀（建築、庭園、慶典...）、飲食文化（泡菜、生魚片...）
3. 都市文化景觀→首爾、東京...

◎ 產業與觀光結合開創的旅遊模式：

4. 休閒農業→提出「農業公園」的概念，強調各地資源整合的營運，帶動周邊產業發展，創造就業機會。 ex. 北海道富良野
5. 文創產業→動漫、遊戲、電影...

重點 7 日本的經濟發展與問題

✚ 日本的農業

農業特色	耕地面積 <sub>小</sub> 、耕地利用率 <sub>低</sub> 、農業勞力老化、兼業農戶比例 <sub>高</sub> 、農業生產成本 <sub>高</sub> 、農產自給率 <sub>低</sub> 、飲食西化導致生產過剩。
農業轉型	土地改革、農業機械化、農業技術革新、強化農業組織、實施 <sub>共同產銷</sub> 制度、發展 <sub>精緻</sub> 農業、實施農業補貼政策
◎ 現今日本農業的問題： 因農業自給率低，且生產成本高，昔日農產多仰賴進口。並以高關稅保護國內農產，但容易發生國際貿易摩擦。現因應貿易自由化，須降低關稅，取消農業保護措施，開放農產品市場。 因此... (1) 政府投入大量預算改善農業經營環境（農業公共事務、土地改良補助、提供農民低息貸款）。 (2) 加強農業基礎建設（農田水利、交通建設） (3) 農業技術研究與推廣（培育抵抗低溫強風的品種）	

✚ 日本產業結構的變遷

明治維新前(1872 前)	第一級產業為主，因山多平原少，農業集約經營
明治維新初期	紡織業→勞力密集
一次大戰(1914~1918)	鋼鐵、造船、機械工業→因戰爭軍備擴張而重工業發展
二次大戰~韓戰 <u>1950</u> 年代	煤、鋼鐵工業→供應 <sub>美軍軍需</sub> ，重工業持續發展
越戰(1960~1975) <u>1960</u> 年代	重化工業（石化、汽車） (1) 由歐美引進新技術發展石化、汽車以及其他耐久性消費品，服務業日益發展。



	(2) 為經濟成長率最高時期。
<b>1970 年代</b> 石油危機(1973、1979)	轉向 <b>電子、資訊</b> 產業→技術密集 汽車工業成為日本代表性產品（∴ 省油）
<p>※ 1950~1970 日本經濟高度發展的原因：</p> <p>(1) 外部環境的配合：</p> <p>a. 二戰結束、進入美蘇冷戰 → <b>美國</b>對亞洲國家經援。取消日本的戰爭賠償、協助重建</p> <p>b. 韓戰、越戰 → 供應美軍<b>軍需</b>（重化工業發展）</p> <p>c. 世界能源供應低廉（石油危機前）</p> <p>d. 美日安保條約(1951) → 降低<b>國防</b>經費比例 → 發展經濟 （註：1953 美韓共同防禦條約）</p> <p>(2) 合宜的政府政策：</p> <p>a. 經濟民主化政策－農地改革、日本財閥解體(帶來企業間的競爭與活力)</p> <p>b. <b>出口導向</b>的經貿政策，發展高附加價值產業</p> <p>c. <b>低匯率</b>政策→長期美元對日圓 1:360，使日本成為貿易出超大國</p> <p>d. 基礎工業給予補助、低息貸款→擴大產業規模、提升競爭力</p> <p>(3) 和諧的勞資關係（民族性）：</p> <p>a. 大和民族，強調和諧的重要性，戰爭的破壞使勞工階級能共體時艱</p> <p>b. 日本人對工作的認同、盡忠、儲蓄、勤奮、追求完美的性格</p> <p>(4) 有效的企業管理：</p> <p>a. 豐田汽車的<b>即時性</b>生產模式</p> <p>b. <b>終身雇用</b>制</p> <p>c. <b>年功薪</b>制</p>	
	<p>※ 匯率升貶與進出口的關係</p>
<b>1980 年代</b>	<p>(1) 持續發展電子、資訊等<b>技術密集</b>、<b>低耗能</b>的產業。</p> <p>(2) 日本國內<b>產業逐漸外移</b>、轉型。 ∴ 勞力成本提高、環保法規嚴謹、資源依賴進口等因素</p> <p>(3) 企業製造部門比例減少，服務部門比例漸增 第二級產業就業人口與產值不斷下降，目前已第<b>三級</b>產業為主。</p>
<b>1990 年代</b> (泡沫經濟，成長衰退)	著重內需產業，如公共建設。並加速發展高附加價值的 <b>知識經濟</b> 產業（媒體、文化、資訊產業）
<b>2000 以後</b>	<p>通訊與生化科技工業</p> <p>經濟主體：第三級產業、知識經濟</p>
<p>◎ 日本經濟高度發展的問題：</p> <p>(1) 人口、產業分布不均</p> <p>(2) 工業汙染</p> <p>(3) <b>泡沫經濟</b> (1985~1990)</p>	

註 1：**泡沫經濟**

大量投機活動，缺乏實體經濟的成長，使資產的價值增加的速度超越實體經濟的成長，造成虛假的經濟繁榮景象，猶如泡沫一般容易破滅。

**成因**：

- (1) 經濟長期成長，人均 GDP 提高
- (2) 國際油價下降、低利率、出口導向等政策 → 長期貿易順差



1985 簽訂廣場協定使**日圓升值**（解決長期貿易失衡問題）



- (1) 減少企業油品、貨物的進口成本
- (2) 日本採取降低利率等寬鬆貨幣政策（緩和貨幣升值的衝擊）



**影響**：

- (1) 資金過剩 → 股市、房地產暴漲 → 國民資產增值速度超過實質經濟成長
- (2) 資金外流，併購產業或購買外國房地產
- (3) 出口衰退，企業獲利下降



**破滅**：(1990 年之後)

※ 投機性經濟活動過剩，造成**通貨膨脹**。

(1) 政府為防止景氣過熱、抑制投機行為（**緊縮**政策）

→調高銀行利率、提高土地稅、限制土地融資

→導致**泡沫經濟破滅**

(2) 影響：

a. 股市、房地產大跌 → **企業倒閉**（失業率提高）、銀行貸款無法回收（金融體質惡化）

b. 政府為提高出口競爭力，出現日圓貶值現象

c. **1997 亞洲金融風暴**的影響，海外市場萎縮

d. 經濟成長表現不佳（失落的十年）

註 2：1980 年中期，日圓升值原因

(1) 美元升值→貿易逆差

(2) 日本高儲蓄率，出口競爭強→美日摩擦

(3) 美國要求日圓升值（廣場協議）

(4) 日圓成為投資客的避險工具→大量資金流入日本→東京成為亞洲最大金融中心

◎ 現今日本產業面臨的問題：

(1) 產業外移問題（產業空洞化、跨國企業）

**成因**：

a. **生產成本**提高（勞工、土地、環保成本）

b. 貿易衝突，歐美對日本採取限制進口策略



**影響**：企業對外投資、產業外移以降低生產成本、拓展國際市場，造成跨國企業成長。

**外移地區**：

- a. 歐美 → 擴大市場
  - b. 亞洲 → 擴大市場 & 降低生產成本
- (2) 如何維持產業競爭力？
- a. 提升產業技術，掌握關鍵技術、製程，販售智慧財產權
  - b. 發展高科技新興產業（通訊、資訊網路、生化科技）

(3) 大型企業的問題

大型企業多採多角化經營、資金足、規模大、競爭強，但臨機應變的彈性小，人事負擔與制度僵化，1990年代以後，部分企業不再固守終身雇用制，人才流動日益頻繁。

### 重點 8 日本的人口問題

1. 人口老化：經濟高度發展 → 醫療衛生進步 → 平均壽命增長
2. 少子化：結婚年齡延後 → 總生育率下降 → 幼年人口比例降低

◎ 影響：

- (1) 未來勞動力短缺 → 產業外移、工業自動化…
- (2) 國家負擔沉重 → 退休金支付、醫療資源增加

◎ 人口金字塔圖

	1950 (增長型)	2000 (靜止型)	2050 (縮減型)
出生率			
死亡率			
扶養比			
人口問題			

重點 9 朝鮮半島的經濟發展與問題

✚ 南韓的經濟發展與特色

二次大戰前	農業、輕工業
<b>1950</b> 年代	1953 韓戰結束， <b>美國援助</b> 協助復興。 → 三白產業（麵粉、製糖、棉紡）
<b>1960</b> 年代	(1) 引進外資、技術，進口工業原料      ➡      發展 <b>加工出口業</b> (2) 國內 <b>廉價勞力</b> (3) 出口產品：成衣、紡織品、鞋類、合板、海苔 ◎ 日本在 1960 年代已經開始發展重化工業。
<b>1970</b> 年代	(1) 開始發展重化工業（造船、石化、鋼鐵、汽車） (2) 工業結構：轉為輕重工業並重 (3) 快速經濟成長 (4) 出口產品：紡織品、水泥、鋼鐵產品
◎ 1960~1970 南韓的貿易政策 (1) 進口替代－奠定國內輕工業基礎 (2) 出口擴張－以高關稅管制進口	
<b>1980</b> 年代	◎ 產業升級，以 <b>資訊產業</b> 為主 ◎ <b>貿易政策</b> ： (1) 分散外銷市場、進口來源 (2) 持續擴大出口，漸進開放進口 ◎ <b>出口產品</b> ：彩色電視機、貨櫃、船舶
<b>1990 年代以後</b>	(1) 勞力密集產業漸漸外移中國、東南亞 (2) <b>1997 年亞洲金融風暴</b> (3) <b>企業強調創新、品牌</b> （集中國家資源扶持大企業！） (4) 第三級產業為經濟結構主體。 ◎ <b>貿易政策</b> ： 建立符合國際規範的貿易體制、提升產業競爭力... ◎ <b>出口產品</b> ：汽車、船舶、化工、機械設備，2000 後增加半導體、LCD、電腦、手機等。
◎ 南韓與台灣的經濟發展歷程類似，差別在於： <b>大型企業</b> （南韓） vs. <b>中小企業</b> （台灣） (1) 民族性 (2) 政府推動與扶持（SAMSUNG、Hyundai、LG...） (3) <b>大型企業集團</b> ： a. 優點：國際競爭力強，國家總體經濟快速成長 b. 缺點：不利中小企業發展，造成國內 <b>貧富差距</b> 企業快速擴張，大量借貸，易受外在環境影響（1997 亞洲金融風暴）	



◎ 1997 亞洲金融風暴對南韓的衝擊

(1) 南韓是除了東南亞國家外，衝擊最大的國家。

(1997 年 10 月，韓國匯市、股市重創 50% 以上，許多企業因外幣負債比率高，加上韓圓貶值，許多企業面臨倒閉的危機。)

(2) 原因：政府、財團、金融業不當的緊密結合

出口導向政策：政策性融資、出口補貼和租稅減免的優惠



企業急於擴大生產規模，忽略財務管理（高度依賴債務融資）



虧損就容易破產→金融風暴

◎ 南韓當前產業特色與方向

1. 家電、汽車、科技產品（手機、半導體、面板）
2. 南進政策（未加入 ASEAN，積極投資東南亞、尋求便宜生產基地、擴展市場）
3. 線上遊戲產業
4. 綠能產業
5. 文化產業與觀光業

✚ 北韓的經濟發展

1. 社會主義國家，採行計畫經濟政策 → 重國防工業，輕民生工業
2. 農業：耕地不足、氣候寒冷、集體農場制度 → 生產效率低、糧產不足
3. 工業：「自力更生、自給自足」的經濟自立原則。  
(1980 年代後初步對外開放，ex. 開成工業園區)

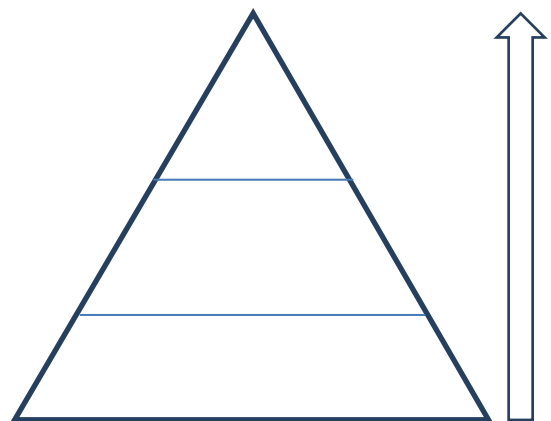
重點 10 日、韓在世界的經濟實力

✚ 東北亞經濟圈

1. 日本、南韓 → 資源、技術、管理經驗
2. 俄、北韓 → 豐富資源
3. 中國 → 市場、勞力

✚ 日韓共同環境背景：

1. 資源、市場高度依賴海外
2. 海陸交會位置，發展出口導向經濟





**日本**

1. 東亞經濟圈核心  
(根據東亞各國的發展條件不同，日本工業資本與生產技術的區位轉移比例也不同)
2. 世界產業投資與開發援助的主要資金輸出國
3. 積極參與國際事務 (APEC、ASEAN+6、TPP)
4. 貿易對象遍及全球，中國為最大貿易夥伴。
5. 經濟發展優勢：國際化企業集團、掌握核心技術、資本輸出大國



**韓國**

1. 主要貿易對象：中國、日本、美國
2. 主要出口產品：電子、重化工業
3. 與歐盟 (EU)、美國簽訂自由貿易協定 (FTA)，擴大國際市場、提升產業技術創新能力
4. 隨著中國崛起，外資、技術大量外移中國。  
→ 南韓大力推動仁川等自由經濟圈，企圖發展東北亞物流、科技、營運中心。

**重點 11 日、韓的文化產業 (~ 經濟轉型的方向)**

外部：全球化與資訊科技發達 → 知識經濟 → 日韓文化產業輸出

內部：政府政策支持、企業支持與贊助 (文化立國為方針)

日本	<ol style="list-style-type: none"> <li>(1) 為世界主要電子遊戲軟體和動畫的製作、輸出國</li> <li>(2) 動漫大國，出口僅次於汽車</li> <li>(3) ex. <b>動漫產業</b> <ol style="list-style-type: none"> <li>a. 完整的產業網絡、消費環境、原創風格、人文關懷</li> <li>b. 不分國家、種族、宗教、突破文化差異的藩籬</li> <li>c. 以電視台為跨業鏈結中心 (電視、電影、電玩、出版)</li> <li>d. 部分製程外包 (區域分工的策略，但有基礎人才缺乏的隱憂)</li> </ol> </li> </ol>
韓國	<ol style="list-style-type: none"> <li>(1) 1998 年起，提升文化觀光預算；1999 年通過「文化產業振興基本法」；設立文化產業局。</li> <li>(2) <b>影視文化</b> → 致力將影視文化推向國際 (韓流) <ol style="list-style-type: none"> <li>a. 電視市場以三家無線電視台為主的競爭，投入大規模戲劇製作 (規模經濟)，版權費低，且不限制買家重播次數，廣受國外電視台引進。</li> <li>b. 政策保護：ex. 限制外國電影在戲院上映的比例、外購影面不得在黃金時段播出。</li> </ol> </li> <li>(3) <b>遊戲產業</b> <ol style="list-style-type: none"> <li>a. 「做遊戲免當兵」— 遊戲人才認證考試，可免服兵役或申請替代役。</li> <li>b. 提高了寬頻的使用率。</li> </ol> </li> </ol>

